CONSOLE(NET.FRAMEWORK)

TYPESANDVARİABLES

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApp1

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

// value types=değer tipleri.

//Console.WriteLine("Hello"); burayı çalıştırdığında hello yazısını okur

int number1 = 10; //integer veri tipi: tam sayılarla işlem -+2.147.483.648 arasında değerler alır 64bit yer kaplar

long number2 = 40000000000; // long veri tipinin sınırları 19basamaklıdır (-+9223372036854775808)32bit yer kaplar

short number3 = 32767; // short veri tipi sınırları(-+32768)arasındadır 16bitlik yer kaplar

byte number4 = 0; // byte veri tipi sınırları (0ile255) arasındadır. 8bitlik yer kaplar 8bit=1byte

bool condition = true; // condition= şart boolien veri tipi (true or false) if şart cümlelerinde kullanılır sıklıkla.

char character = 'A'; //Char veri tipi

double number5 = 1.80; //double veri tipi ondalıklı sayılarda kullanılır 64bitlik veri tutuşu mevcuttur.

decimal number6 = 1.55555555555m; //decimal virgülden sonra 28 29 karakter bulundurabilir hasas sayılar için geçerlidir.son rakkamdan sonra büyük yada küçük m kullanılır.

var number7 = 10;

number7 = 'X'; // X'i "" arasına yazamayız

Console.WriteLine(number1);

Console.WriteLine("Number 1 is{0}", number1);

Console.WriteLine(number2);

Console.WriteLine("Number 1 is{0},Number 2 is {1}", number1, number2);

Console.WriteLine(number3);

Console.WriteLine(number4);

Console.WriteLine(character);

Console.WriteLine("Character is {0}", character);

Console.WriteLine("Character is {0}", (int)character); //(int)character burada karakterin değerini söylüyor

Console.WriteLine(number1 + number2 + number3 + number4);

Console.WriteLine(number5);

Console.WriteLine(number6);

Console.WriteLine("Number 1 is {0},Number 2 is {1},Number 3 is {2},Number 4 is {3},Number 5 is {4}", number1, number2, number3, number4, number5);

Console.WriteLine(number7);

Console.WriteLine(Days.FRİDAY);

Console.WriteLine((int)Days.FRİDAY);

Console.ReadLine(); //<- ekrandan komut beklemsi için yazdık ekran otomatik kapanmasın diye.

}

}

enum Days {

MONDAY, TUESDAY, WEDNESDAY, THURSDAY, FRİDAY, SATURDAY, SUNDAY //sıralı gitmesini istemiyorsak herbirine değer vericez.

}

}

CONDİTİONALS

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApp6

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

var number = 25;

//// if (number == 18)

//// {

//// Console.WriteLine("Number is 18");

//// }

//// else // eşit değilse

//// {

//// Console.WriteLine("Number is not 18");

//// }

//// // yukarıdaki if else yerine aşağıdaki gibi de yazabiliriz

//// // true : false

//// Console.WriteLine(number == 18 ? "number is 18" : "number is not 18"); // <- buna singleif ile yazma deniyor

//// if (number == 18)

//// {

//// Console.WriteLine("Number is 18");

//// }

//// else if (number == 25)

//// {

//// Console.WriteLine("Number is 25");

//// }

//// else

//// {

//// Console.WriteLine("Number is not 18 or 25");

//// }

//// switch (number) // if şeklinde yazmanın bir diğer yolu fazla kullanılmaz.

//// {

//// case 18:

//// Console.WriteLine("Number is 18");

//// break;

//// case 25:

//// Console.WriteLine("Number is 25");

//// break;

//// default:

//// break;

//// }

//// if (number >= 0 && number <= 100)

//// {

//// Console.WriteLine("Number is between 0-100");

////}

//// else if (number > 100 && number <= 200)

//// {

//// Console.WriteLine("Number is between 101-200");

////}

//// else if (number < 0 || number > 200)

//// {

//// Console.WriteLine("Number is less than 0 or greater than 200"); //less than = küçüktür greater than = büyüktür

////}

if (number < 100)

{

if (number >= 0)

{

Console.WriteLine("Number is between 0-100");

}

else

{

Console.WriteLine("Number is less than 0 or greater than 100");

}

}

Console.ReadLine();

}

}

}

METHODSLAR

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Methods

{

class Program

{

static void Main(string[] args) // void=uygula int= değer ver

{

// Add(); //add=ekle

// Add();

// Add();

// Add();

//var result = Add2(24, 28) // 28 yerine nişey yazmasak dahi aşağıda int number 2ye 28 değer biçersek otomatik olarak 28 alınır ikinci sayı

//Console.WriteLine(result);

var number1 = 24;

var number2 = 28;

var result2 = Add3(int number1, int number2;

Console.WriteLine(result2);

Console.WriteLine(number1);

Console.ReadLine();

}

static void Add() //metotları (kendini tekrar prensibi)tekrarlar için kullanırız

{

Console.WriteLine("Added!!!");

static int Add2(int number1, int number2) //default değer eklenirse eğer bileşkene değer vermesen bile onun yerine otomatik oluşur ve en sonda yer alır int number1=28 gibi

//void yerine int kullandık void uygula int değer ata anlamına gelir. default = kıusur ,yerine getirmeme

{

var result = number1 + number2;

return result; //result=sonuç

}

static int Add3(int number1,int number2); // ref keywordde tekrardan çalışılıcak!!

{

number1 = 29;

return number1 + number2;

}

}

}

}

// methodlara tekrar çalışılıcak

ARRAYS

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace arrays

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{ //arrays=diziler arrayslerde"[]" kullanılıyor.

//string[] students = new string[5]; // bunu farklı yollarla da yazabiliriz.

//students[0] = "1-Aydın";

//students[1] = "2-Metin";

//students[2] = "3-Melis";

//students[3] = "4-Aylin";

//students[4] = "5-Yasemin";

//foreach (var student in students)

//{

// Console.WriteLine(student);

//}

//string[] students2 ={ "6-Ayda", "7-Ali" }; //içeriye int değer yazamazsınız

//foreach (var student in students2)

//{

// Console.WriteLine(student);

//}

//string[] students3 = new [] { "8-Salih", "9-Samed" };

//foreach (var student in students3)

//{

// Console.WriteLine(student);

//}

string[,] regions = new string[5, 2] // [satır,sütun]

{

{"istanbul","izmit" },

{"antalya","mersin" },

{"gazianteo","urfa" },

{"van","muş"},

{"ankara","konya" }

};

for (int i = 0; i <= regions.GetUpperBound(0); i++) //sattır 0dan

{

for (int j = 0; j <= regions.GetUpperBound(1); j++) //sütun 1den başlarr

{

Console.WriteLine(regions[i,j]);

}

Console.WriteLine("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*");

}

Console.ReadLine();

}

}

}

LOOPS

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Loops //LOOPS= DÖNGÜLER.

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//forloop(); //2 DÖNGÜ AYNI ANDA OOLMUYO

//WhileLoop();

//dowhile();

//ForEach();

if (IsPrimeNumber(7))

{

Console.WriteLine("This is a PrimeNumber.");

}

else

{

Console.WriteLine("This is not a PrimeNumber.");

}

Console.ReadLine();

}

private static bool IsPrimeNumber(int number)

{

bool result = true;

for (int i = 2; i < number; i++)

{

if (number% i == 0)

{

result = false;

i = number ;

}

}

return result;

}

//private static void ForEach()

//{

// string[] seasons = { "1.kış," +

// "2.ilkbahar" +

// ",3.yaz ," +

// "4.sonbahar" };

// foreach (var season in seasons)

// {

// Console.WriteLine(season);

// }

// Console.ReadLine();

//}

//private static void dowhile()

//{

// int number = 10;

// do

// {

// number--;

// Console.WriteLine(number);

// } while (number > 0);

// Console.ReadLine();

//}

//private static void WhileLoop()

//{

// int number = 34;

// while (number > 0)

// {

// Console.WriteLine(number);

// number--; // sonsuz döngüye sokmamak için yazdık sondan geriye yzdırdık

// }

// Console.WriteLine("Now number is{0}");

// Console.ReadLine();

//}

//static void forloop()

//{

// //döngüler=loops // i++ 1artar i+=2 2artar // i+=2 ile i=i+2 aynıdıar

// for (int i = 0; i <= 1000; i += 10)

// {

// Console.WriteLine(i);

// }

// Console.WriteLine("Finished");

// Console.ReadLine();

//}

}

}